

Лицензионное соглашение ИП Шедов Геннадий Сергеевич  
в отношении FOnline: Never Changes

Дата последнего обновления: 07.05.2024 г.

**ПРЕАМБУЛА**

Настоящее Лицензионное соглашение регулирует отношения между ИП Шедов Геннадий Сергеевич (далее – Never Changes Team) и Пользователями, связанные с использованием ими Игры.

Только физические лица имеют право загружать/использовать Игру. Загружая, устанавливая или иным образом используя Игру, Пользователь:

(А) подтверждает, что он прочитал, понял и безоговорочно принял условия Лицензионного соглашения, а также условия других соответствующих соглашений и правил, доступные на Сайте, в редакциях, которые действовали на момент фактического использования Игры, и гарантирует, что он будет соблюдать их в течение всего срока использования Игры;

(В) признает и соглашается с тем, что он независимо оценил необходимость использования Игры и не полагается на какие-либо заверения, гарантии или заявления, отличные от тех, которые прямо изложены в Лицензионном соглашении; и

(С) заверяет и гарантирует, что он может на законных основаниях заключать контракты (например, Пользователь достиг возраста дееспособности, предусмотренного применимым законодательством), а также является совершеннолетним.

Если Пользователь является несовершеннолетним, такой Пользователь не должен загружать, устанавливать или иным образом использовать Игру, независимо от наличия или отсутствия у него разрешения родителей, опекунов или иных законных представителей.

Ссылка на Лицензионное соглашение также включает в себя соответствующие соглашения и правила, связанные с определенной игрой, политику конфиденциальности Never Changes Team, а также все страницы, приложения, политики, руководства, спецификации, руководства пользователя и вспомогательные материалы, которые Never Changes Team делает доступными для Пользователя, если контекст не требует иного. В случае, если Пользователь загружает Игру через любую Платформу третьих лиц, ему рекомендуется ознакомиться и действовать в соответствии с условиями соответствующей платформы, которые могут меняться время от времени и предусматривать определенные дополнительные требования, применимые при загрузке Игры через такую платформу, ее установке и использовании.

Доступ к Игре предоставляется бесплатно, на безвозмездной, некоммерческой основе, в соответствии с Лицензией движка FOnline.

**1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

В Лицензионном соглашении следующие определения, если они написаны с заглавной буквы, имеют следующие значения:

«Внутриигровые предметы» – виртуальные внутриигровые объекты, товары, элементы игрового мира и сопутствующие услуги, а равно статусы, признаки или иные характеристики виртуальных внутриигровых предметов и/или персонажей,

внутриигровые достижения, являющиеся неактивированными данными и командами, которые могут быть доступны для приобретения в Игре и/или связанном с ней сервисе как на возмездной основе, так и в виде поощрения за определенную активность Пользователя в Игре.

«Внутриигровая валюта» – виртуальная внутриигровая валюта, являющаяся неактивированными данными и командами, которая не имеет денежной стоимости и не подлежит денежной оценке, хотя и имеет цену на момент приобретения.

«Never Changes Team» – индивидуальный предприниматель Шедов Геннадий Сергеевич, действующий в соответствии с законодательством Российской Федерации (ОГРНИП: 321673300011213).

«Игра» – игра «FOnline: Never Change», разрабатываемая Never Changes Team на базе движка FOnline. Чтобы гарантировать права и обязанности Never Changes Team и Пользователя, вытекающие из Лицензионного соглашения, Пользователь может воспроизвести на своем устройстве заранее определенный Never Changes Team набор данных и команд («Клиентская часть Игры»), тогда как набор других данных и команд (в том числе не активированных) или все данные и команды в отсутствие Клиентской части Игры размещаются Never Changes Team на своих серверах.

«Клиентская часть Игры» – программное обеспечение, необходимое Пользователю для участия в Игре, которое устанавливается на устройство Пользователя. Клиентская часть Игры устанавливается Пользователем на устройство самостоятельно. Клиентская часть Игры может распространяться Never Changes Team и/или ее уполномоченными лицами как через сеть Интернет, так и на материальных носителях. Клиентская часть Игры, распространяемая через Интернет, предоставляется Пользователю бесплатно с правом на воспроизведение, если иное не предусмотрено Лицензионным соглашением.

Копии клиентской части Игры, распространяемые на материальных носителях, могут быть предоставлены Пользователю за плату.

«Лицензионное соглашение» – настоящее Лицензионное соглашение с Пользователем в отношении Игр, являющееся юридическим документом, определяющим условия и порядок использования Пользователем соответствующей Игры и всех связанных с ней сервисов.

«Материалы» – весь контент, вся информация и все другие материалы в рамках Игры, включая, помимо прочего, товарные знаки и логотипы, визуальные интерфейсы, графику, дизайн, компиляцию, программное обеспечение, компьютерный код (включая исходный и объектный код), текст, статьи, картинки, информацию, данные, музыку, звуковые файлы, фотографии, заголовки, темы, объекты, персонажей, имена персонажей и игровых фракций, совокупность описаний и изображений действующих лиц Игры, истории, диалоги, ключевые фразы, концепции, художественные работы, анимацию, аудиовизуальные эффекты, методы работы, документацию, игровой мир.

«Неприемлемый контент» – любой вид контента или поведения в порядке использования Игры, который является либо незаконным, либо неприемлемым в соответствии с общепринятыми моральными нормами, включая, среди прочего, следующие примеры:

(I) участие в или содействие любой незаконной деятельности или деятельности, которая нарушает права других лиц;

(II) контент, который является или может быть обоснованно расценен как незаконный, вредный, оскорбительный, порочащий, клеветнический, непристойный или иным образом нежелательный и неприемлемый;

(III) предоставление информации, которая является ложной, вводящей в заблуждение или неточной;

(IV) разглашение любой личной или частной информации другого Пользователя или любого другого лица, или иное вторжение в частную жизнь другого лица;

(V) злоупотребление, домогательство, преследование, угрозы, представление на всеобщее обозрение или запугивание какого-либо лица или какой-либо организации;

(VI) ненормативная лексика или использование уничижительного, дискриминационного, ненавистнического или чрезмерного изобразительного языка;

(VII) любой контент, который может нанести вред несовершеннолетним;

(VIII) распространение или пропаганда ненависти, нетерпимости, дискриминации, вреда, ненависти на расовой или этнической почве, насилия, преступлений или войны;

(IX) оскорбляющий, вульгарный, сексуально откровенный или порнографический контент;

(X) пропаганда употребления алкоголя, табака или любых наркотических или запрещенных веществ, использования огнестрельного оружия;

(XI) передача программных вирусов, червей или любого другого вида вредоносного программного обеспечения;

(XII) несогласованная с получателем или неавторизованная реклама, рекламные материалы, «нежелательная почта», «спам», «цепные письма», «пирамидальные схемы» или любые другие формы нежелательной рекламы;

(XIII) взлом;

(XIV) нарушение каких-либо прав интеллектуальной собственности или незаконное предоставление/раскрытие информации (инсайдерской информации, конфиденциальной информации, другой частной или охраняемой законом информации);

(XV) любой контент, который имеет неоднозначную коннотацию, может быть воспринят негативно или вызвать враждебное отношение к Never Changes Team, другим Пользователям и/или третьим лицам, создать недружественную атмосферу среди Пользователей, а равно привести к спорам и конфликтам между Пользователями;

(XVI) любой контент, на который были получены обоснованные, по мнению Never Changes Team, жалобы от других Пользователей;

(XVII) другой неприемлемый контент или поведение.

«Платформа третьих лиц» – любая платформа, управляемая третьим лицом, где Пользователь может получить доступ к Игре и загрузить ее.

«Пользователь» – физическое лицо, которое удовлетворяет всем критериям, перечисленным в Лицензионном соглашении.

«Пользовательский контент» – любые комментарии, текстовые или голосовые сообщения, фотографии, графические изображения, видео, звуки, музыкальные произведения и другие материалы, данные и информация, а также ссылки на них, загруженные, переданные, опубликованные или иным образом распространенные Пользователем другим Пользователям и/или Never Changes Team во время использования Игр (за исключением персональных данных Пользователя, на которые распространяется Общая политика конфиденциальности Never Changes Team).

«Правила Игры» – юридический документ, являющийся Приложением № 1 к Лицензионному соглашению, которые Пользователь обязан соблюдать при использовании Игры.

«Сайт» – <https://neverchanges.online>, <https://t1amk2.ru>, <https://fallout2online.ru> и все домены и поддомены следующих уровней.

«Территория» – территория Российской Федерации, а также иные территории, на которых Игра доступна в рамках обычного игрового процесса с использованием стандартных компьютерных средств и программ.

«Учетная запись» – аккаунт Пользователя в Игре.

## **2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

2.1. Любое использование Игры, за исключением случаев, специально оговоренных в Лицензионном соглашении, без предварительного письменного разрешения Never Changes Team строго запрещено и может нарушать права интеллектуальной собственности и/или применимое законодательство.

Never Changes Team может прекратить действие лицензии, предоставленной Пользователю по Лицензионному соглашению, в любое время, предварительно уведомив Пользователя, в том числе, если Never Changes Team обоснованно посчитает, что:

(а) использование Игры Пользователем нарушает Лицензионное соглашение и/или применимое законодательство;

(b) Пользователь обманным путем использует Игру или использует Игру ненадлежащим образом; или (с) Never Changes Team не может продолжать предоставлять Пользователю Игру по техническим или законным коммерческим причинам.

## **3. УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

3.1. Для использования Игры Пользователю необходимо создать Учетную запись, в частности, заполнить регистрационную форму или создать Учетную запись с помощью своей учетной записи в социальных сетях или на Платформе третьих лиц. При регистрации Учетной записи Пользователь может заполнить регистрационную форму данными, которые он считает достаточными для своей идентификации в Игре в качестве уникального пользователя, а также поля регистрационной формы, заполнение которых является обязательным для Пользователя при использовании Игры.

Never Changes Team, ее аффилированные лица и/или партнеры могут подтвердить получение онлайн-заявки пользователя для создания Учетной записи в электронном виде на адрес электронной почты или посредством SMS-сообщения на номер телефона, указанный пользователем (не относится к Учетной записи, созданной Пользователем с использованием его учетной записи в социальных сетях).

3.2. Если Пользователь получает доступ к Игре и загружает ее через Платформу третьих лиц, Пользователь может использовать Игру без создания какой-либо Учетной записи. Однако в этом случае Пользователь должен признать, что он несет полную ответственность за сохранение своего игрового прогресса в Игре.

3.3. Учетная запись Пользователя предназначена для его личного некоммерческого использования. Пользователь проинформирован и соглашается с тем, что предполагается, что информация, предоставленная при открытии его Учетной записи, устанавливает его личность. Пользователь гарантирует, что вся предоставленная информация является точной и актуальной. Пользователь обязуется обновлять эту информацию в своем аккаунте сразу же после ее изменения, чтобы она всегда соответствовала этим критериям. Пользователь не имеет права делиться Учетной записью или своим логином и паролем, а также разрешать кому-либо получать доступ к своей Учетной записи или выполнять какие-либо иные действия, которые могут угрожать безопасности Учетной записи. Пользователь должен хранить свой логин и пароль в тайне.

3.4. В случае, если Пользователь узнает или обоснованно подозревает о любом нарушении безопасности, включая, среди прочего, любую потерю, кражу или несанкционированное раскрытие логина и пароля, Пользователь должен немедленно уведомить Never Changes Team и изменить свои логин и пароль в Игре, если у Игры есть соответствующий функционал. В отсутствие такого своевременного уведомления Never Changes Team не может гарантировать безопасность игрового процесса, сохранность Внутриигровых предметов и\или Внутриигровой валюты.

3.5. Пользователю запрещается распространять, использовать или умышленно получать любую информацию, предоставляющую доступ к Учетной записи другого Пользователя, а также распространять ссылки на сторонние ресурсы, содержащие такую информацию. Запрещается использовать или пытаться использовать Учетную запись другого Пользователя, в частности, выполнять вход в Учетную запись, зарегистрированную другим Пользователем, в случае получения такой информации или иным способом.

#### **4. ВНУТРИИГРОВЫЕ ПРЕДМЕТЫ И ВНУТРИИГРОВАЯ ВАЛЮТА**

4.1. Пользователь признает, что Never Changes Team может предоставить Пользователю возможность приобрести дополнительные Внутриигровые предметы и\или Внутриигровую валюту в рамках Игры.

4.2. Внутриигровая валюта не является средством платежа и служит единственной цели в качестве средства обмена на Внутриигровые предметы. По общему правилу, Внутриигровую валюту нельзя обменять на денежные средства, или другие ценности, за исключением Внутриигровых предметов в ходе обычного игрового процесса. Любая неиспользованная Внутриигровая валюта не может быть конвертирована обратно в денежные средства.

4.3. Пользователю может быть предоставлена возможность приобрести за деньги ограниченную личную, непередаваемую, не подлежащую сублицензированию, отзывную лицензию на использование Внутриигровых предметов и\или Внутриигровой валюты исключительно у Never Changes Team и\или его авторизованных партнеров, используя один из одобренных способов оплаты, предусмотренных для каждой соответствующей Игры.

4.4. Never Changes Team зачислит Внутриигровую валюту на Учетную запись Пользователя после получения оплаты. Зачисление Внутриигровых предметов и\или

Внутриигровой валюты на Учетную запись Пользователя должно быть произведено как можно скорее. Пользователь подтверждает и соглашается, что из-за обстоятельств, не зависящих от Never Changes Team, возможны задержки в получении информации о платеже от системы обработки платежей в отношении внутриигровых покупок Пользователя.

4.5. Never Changes Team не гарантирует, что:

(I) желаемые Пользователем Внутриигровые предметы будут доступны во время зачисления Внутриигровой валюты на его Учетную запись,

(II) Пользователь сможет использовать Внутриигровые предметы в течение неопределенного или желаемого периода,

(III) Пользователь сможет обменять Внутриигровую валюту на какие-либо или определенные Внутриигровые предметы,

(IV) характеристики или предполагаемое использование Внутриигровых предметов останутся неизменными в течение всего использования Игры, или будут соответствовать ожиданиям или предпочтениям Пользователя.

4.6. Never Changes Team не несет ответственности за потерю Пользователем в течение игрового процесса Внутриигровых предметов и/или Внутриигровой валюты, полученных в результате участия в Игре.

4.7. Принимая во внимание техническую сложность Игры и ресурсов, используемых для ее функционирования, Never Changes Team осуществляет регулярную диагностику Игры во время ее технического обслуживания. Never Changes Team вправе удалить из Учетной записи Пользователя Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту, которые уже отображаются в Учетной записи Пользователя, в случае, если проведенная вышеуказанная диагностика выявит, что Внутриигровые предметы и/или Внутриигровая валюта отображались в Учетной записи Пользователя ошибочно, в том числе в результате дефекта или ошибки в Игре или на Сайте Never Changes Team, либо как следствие мошеннических действий любых Пользователей или третьих лиц, а равно если наличие указанных Внутриигровых предметов и/или Внутриигровой валюты может повлечь за собой некорректную работу Игры.

4.8. Если Пользователь является несовершеннолетним согласно применимому законодательству, он не может приобрести дополнительные Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту. Приобретая игровую валюту, пользователь подтверждает, что является совершеннолетним дееспособным физическим лицом.

4.9. Если Never Changes Team обнаружит, что Пользователь является несовершеннолетним лицом, Never Changes Team может удалить из Учетной записи Пользователя Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту, которые уже отображаются в Учетной записи Пользователя, а также применить другие санкции, предусмотренные Лицензионным соглашением.

4.10. Never Changes Team вправе в любое время без уведомления Пользователя и без объяснения причин приостановить или прекратить действие Лицензионного соглашения без возмещения каких-либо затрат, убытков или возврата, полученного по Лицензионному соглашению, в том числе, если Пользователь не использует свою Учетную запись в течение 12 (двенадцати) и более месяцев, а также в случае любого, в том числе однократного, нарушения Пользователем условий Лицензионного соглашения, в т.ч. Правил Игры, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством. Во избежание сомнений, в случае приостановления или

прекращения действия Лицензионного соглашения по указанным в настоящем пункте основаниям, права Пользователя на неактивированные данные и команды прекращаются, а Внутриигровые предметы, включая Внутриигровую валюту, подлежат удалению из игрового аккаунта Пользователя.

## **5. ПРАВО НА ОТКАЗ**

5.1. Все добровольные пожертвования (здесь и далее – «сборы») Never Changes Team, Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту, не подлежат возврату, за исключением случаев, прямо оговоренных в соответствии с применимым законодательством. Все внутриигровые продажи являются окончательными. Игра, Внутриигровые предметы и/или Внутриигровая валюта не подлежат возврату или обмену, если иное не предусмотрено Лицензионным соглашением. Приобретая Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту, а также обменивая Внутриигровую валюту на Внутриигровые предметы, Пользователь понимает и соглашается с тем, что

(I) доступ Пользователя к Игре может быть прекращен в соответствии с Лицензионным соглашением и/или

(II) Игра может быть прекращена в любое время по любой причине, и что такие события не дают права Пользователю получать возмещение любых сумм, уплаченных за любые использованные или неиспользованные Игры, Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту.

Кроме того, расходы, покупки и пожертвования не подлежат возмещению в случае, если пользователь недоволен игрой.

5.2. Передача Внутриигровых предметов и/или Внутриигровой валюты запрещена, за исключением случаев, когда это явно разрешено в Игре. За исключением случаев, прямо разрешенных в Игре, Пользователь не имеет права публицизировать, продавать, выкупать или иным образом передавать или пытаться передать Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту любому физическому или юридическому лицу. Любая такая передача или попытка передачи запрещена и недействительна, и может привести к прекращению права Пользователя на доступ к его Учетной записи и/или Игре. В случае предоставления функционалом других сервисов Never Changes Team и/или ее аффилированных лиц такой возможности, Пользователям может быть разрешено обмениваться Внутриигровыми предметами друг с другом, в том числе на Внутриигровую валюту, и/или обменивать Внутриигровую валюту на деньги или другие ценности.

## **6. ОГРАНИЧЕННАЯ ЛИЦЕНЗИЯ**

6.1. С момента принятия Лицензионного соглашения Пользователем Never Changes Team предоставляет Пользователю персональную, ограниченную, неисключительную, не подлежащую уступке или передаче лицензию на установку и использование Игры на Территории в рамках ее функциональных возможностей и исключительно для личного некоммерческого использования и в полном соответствии с Лицензионным соглашением и любой другой документацией, прилагаемой к Игре или включаемой в нее.

6.2. Пользователь соглашается и признает, что любые и все права интеллектуальной собственности (включая, помимо прочего, на Игру и любые связанные Материалы) принадлежат Never Changes Team и/или ее партнерам/аффилированным лицам (в зависимости от обстоятельств). Права на названия,

логотипы и прочие материалы, не принадлежащие Never Changes Team, принадлежат их владельцам и используются на некоммерческой основе. Права интеллектуальной собственности, предоставленные по Лицензионному соглашению, предоставляются по лицензии, но не продаются.

6.3. Пользователю прямо запрещено следующее:

- публиковать, сдавать в аренду, лизинг, передавать, перепродавать, дарить, обменивать, распространять или иным образом использовать Игру или ее копии и/или его Учетную запись, а также распространять информацию о намерении совершить действия, перечисленные выше Пользователем или любыми другими третьими лицами;
- изменять, объединять, адаптировать, декомпилировать,
- дизассемблировать, модифицировать, осуществлять перевод на другие языки или любым иным образом изменять Игру или любые ее компоненты;
- создавать производные произведения на основе Игры;
- удалять, изменять или скрывать любые уведомления об идентификации продукта, авторских правах или другой интеллектуальной собственности в Игре;
- использовать Игру любым способом, который может помешать, нарушить, негативно повлиять или объективно помешать другим Пользователям в полной мере использовать Игру, или который может повредить, отключить, перегружать Игру или нарушить функционирование Игры любым способом;
- использовать Игру любым способом, который нарушает Лицензионное соглашение, любое применимое местное, национальное или международное законодательство, любые другие правила и политики;
- использовать Игру в любых целях или любым способом, который Never Changes Team считает нарушением Лицензионного соглашения;
- использовать, а также распространять информацию, призывать к использованию или публично пропагандировать использование любых ошибок и сбоев в Игре. Пользователь, обнаруживший такие ошибки, обязан прекратить их использование и сообщить об этом Never Changes Team в течение следующих 24 часов после момента обнаружения, подробно и достоверно изложив все обстоятельства их обнаружения и использования.
- В случае возникновения у Пользователя сомнений, является ли функционирование какого-либо конкретного внутриплатформенного процесса нормальным, либо же в его работе существуют аномалии, отклонения, ошибки, Пользователь обязан приостановить использование такого процесса и обратиться в Discord-канале Игры по адресу <https://discord.gg/VFE7tCrJhK> для получения соответствующих разъяснений.

6.4. В соответствии с Лицензионным соглашением никакие другие права на Игру или ее части не предоставляются Пользователю, за исключением прав, прямо указанных в Лицензионном соглашении.

## **7. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ КОНТЕНТ**

7.1. Передавая или представляя любой Пользовательский контент, Пользователь подтверждает, заверяет и гарантирует, что такие передача или предоставление являются (а) точными и неконфиденциальными; (б) не нарушают Правила Игры, договорные ограничения, любое применимое законодательство и правила или права третьих лиц, а также то, что Пользователь имеет разрешение от любого третьего лица, чья личная информация или интеллектуальная собственность включены в



Пользовательский контент; (с) такой Пользовательский контент не содержит вирусов, рекламного программного обеспечения, шпионских программ, червей или другого вредоносного кода; (d) Пользователь признает и соглашается с тем, что любая его персональная информация в рамках такого контента будет всегда обрабатываться Never Changes Team и/или ее партнерами/аффилированными лицами в соответствии с Общей политикой конфиденциальности Never Changes Team, которая размещена в сети Интернет на Сайте Never Changes Team; (е) Пользователь предоставляет Never Changes Team и ее аффилированным лицам неисключительную, всемирную, бессрочную, безотзывную, передаваемую, безвозмездную, сублицензируемую, ограниченную лицензию на использование такого Пользовательского контента любыми законными способами, в частности, для воспроизведения, распространения, передачи, транскодирования, перевода, сообщения в эфир, публичного показа, публичного исполнения, доведения до всеобщего сведения, изменения, создания производных произведений в отношении него; настоящая лицензия считается предоставленной Never Changes Team на весь срок действия прав интеллектуальной собственности в отношении такого Пользовательского контента, с момента его размещения.

7.2. Never Changes Team оставляет за собой право по собственному усмотрению по уважительной причине просматривать, отслеживать, запрещать, редактировать, удалять, отключать доступ или иным образом делать недоступным любой Пользовательский контент без предварительного уведомления. Never Changes Team не несет ответственности за поведение любого Пользователя, предоставляющего какой-либо Пользовательский контент, и не несет ответственности за контроль Игры на предмет Неприемлемого контента или ненадлежащего поведения Пользователей. Never Changes Team не проводит предварительной проверки и контроля, и не может предварительно проверять или контролировать весь Пользовательский контент.

7.3. Пользователь признает и соглашается с тем, что он использует Игру на свой собственный риск. Используя Игру, Пользователь может столкнуться с Неприемлемым контентом других Пользователей, который является оскорбительным, непристойным или иным образом не соответствует его ожиданиям. Пользователь несет все риски, связанные с использованием любого Пользовательского контента других Пользователей, доступного в рамках Игры. По усмотрению Never Changes Team, ее представители или технологии могут отслеживать и/или записывать взаимодействие Пользователя с Игрой или взаимодействия с другими Пользователями (включая, среди прочего, сообщения), когда Пользователь использует Игру. Заключая Лицензионное соглашение, Пользователь настоящим дает свое безотзывное согласие на такие отслеживание и запись. Если в любое время Never Changes Team по своему собственному усмотрению решает осуществлять контроль Игры, Never Changes Team, тем не менее, не несет ни полной, ни ограниченной ответственности за Пользовательский контент, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

Never Changes Team имеет право по своему усмотрению редактировать любой Пользовательский контент, отказываться от его публикации или удалять любой Пользовательский контент без уведомления Пользователя.

## **8. САНКЦИИ**

8.1. Never Changes Team самостоятельно устанавливает факт нарушения Пользователем Лицензионного соглашения, в том числе Правил Игры. В случае нарушения Пользователем Лицензионного соглашения, в том числе Правил Игры,

Never Changes Team имеет право применить следующие санкции к Пользователю в зависимости от степени нарушения, совершенного Пользователем, и его неблагоприятного влияния на игровой процесс и других Пользователей:

- выдать предупреждения в любой форме, в том числе по электронной почте и/или личным сообщением в аккаунт Пользователя;
- удалить любой Пользовательский контент, который нарушает любое положение применимого законодательства или нарушает Лицензионное соглашение, в частности, Правила Игры;
- переименовать, только если это необходимо (например, оскорбительное название), его персонажа, сообщество или организацию игроков, а также Внутриигровые предметы;
- временно ограничить некоторый функционал Учетной записи (если применимо);
- приостановить доступ к одной или нескольким Учетным записям (если применимо) в полном объеме;
- ограничить использование Игры полностью или частично, в том числе возможность приобретать Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту;
- временно ограничить или постоянно отключить доступ к персонажу или некоторым его характеристикам;
- временно ограничить или постоянно отключить внутриигровые сервисы общения;
- ограничить количество подключений к серверу, а также продолжительность каждого подключения в течение определенного периода времени;
- заблокировать IP-адреса, MAC-адреса или прокси-серверы, используемые для доступа к Игре;
- удалить его персонажа и/или Учетную запись;
- удалить из Учетной записи Пользователя Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту, как те, что уже отображаются в Учетной записи Пользователя, так и вновь зачисленные.

8.2. Never Changes Team обязуется приложить разумные усилия с целью предоставить Пользователю разъяснения касательно того, какие условия настоящего Лицензионного соглашения, в частности, Правил Игры, были нарушены Пользователем, в результате чего Never Changes Team были применены санкции. Never Changes Team не обязана предъявлять Пользователю документальное подтверждение нарушения.

8.3. В отношении конкретной Игры Never Changes Team оставляет за собой право использовать доступные каналы связи с Пользователями для предоставления разъяснений и уточнения списка санкций, которые Never Changes Team вправе применить к Пользователю, в зависимости от тяжести совершенного Пользователем нарушения и его негативного влияния на других Пользователей.

## **9. ЗДОРОВЬЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**

Пользователи должны соблюдать следующие меры предосторожности:

- Не играйте, если вы устали или недосыпаете.
- Играйте на большом расстоянии от экрана.
- Играйте в освещенной комнате и уменьшите яркость экрана.
- Делайте перерывы от десяти (10) до пятнадцати (15) минут каждый час.

**Предупреждение:** некоторые люди подвержены эпилептическим припадкам, включая, в некоторых случаях, потерю сознания, особенно при воздействии сильных световых стимуляций (быстрая последовательность изображений или повторение простых геометрических фигур, вспышек или экспозиций). Такие люди подвергаются риску припадков, когда они играют в определенные видеоигры, содержащие такие световые стимуляции; Never Changes Team настоятельно рекомендует пользователям проконсультироваться со своим врачом перед использованием игры. Родители также должны уделять особенно пристальное внимание своим детям, когда они играют в видеоигры. Если у пользователя появляется один из следующих симптомов: головокружение, проблемы со зрением, сокращение глаз или мышц, дезориентация, произвольные движения или судороги или мгновенная потеря сознания, пользователь должен немедленно прекратить играть и обратиться к врачу или его законные представители должны добиться этого.

## 10. ОТКАЗ ОТ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Игра предоставляется на условиях «как есть» и на условиях наличия. В полной мере, разрешенной законом, Never Changes Team отказывается от всех гарантий, явных или подразумеваемых, в связи с игрой и ее использованием пользователем, включая, среди прочего, подразумеваемые гарантии коммерческого применения, пригодности для конкретной цели, гарантии права собственности и отсутствия правонарушений. Never Changes Team не дает никаких гарантий или заверений относительно точности или полноты материалов, игрового контента или контента любых сайтов, связанных с игрой, и Never Changes Team не несет никакой ответственности или обязательств за любые:

- (a) погрешности, ошибки или неточности контента и материалов;
- (b) телесные повреждения или материальный ущерб любого характера в результате доступа пользователя к игре и ее использования;
- (c) любой несанкционированный доступ или использование защищенных серверов Never Changes Team и/или любой и всей персональной информации и/или финансовой информации, хранящейся на них;
- (d) любое прерывание или прекращение передачи данных в игру или из игры;
- (e) любые ошибки, вирусы, любых троянских коней и т. п., которые могут быть переданы в игру или через нее любым третьим лицом; и/или
- (f) любые ошибки или упущения в любом контенте и материалах или любые убытки, или ущерб любого рода, понесенные в результате использования любого размещенного, переданного контента или контента, доступ к которому был предоставлен через игру иным образом.

Never Changes Team не гарантирует, не подтверждает, не заверяет и не берет на себя ответственность за любой продукт или услугу, рекламируемые или предлагаемые третьим лицом через игру, любой сайт, на который идет адресация по гиперссылке, или любой сайт, или мобильное приложение, представленные в любом баннере, или другой рекламе, и Never Changes Team не будет стороной сделки или каким-либо образом нести ответственность за контроль любых сделок между пользователем и любыми сторонними поставщиками товаров или услуг. Как и в случае покупки товара или услуги с помощью любого носителя или в любой среде, пользователь должен самостоятельно принимать правильное решение и проявлять осторожность, когда это необходимо.

## 11. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

В максимальной степени, допускаемой применимым законодательством, ни Never Changes Team, ни ее аффилированные лица, ни их должностные лица, директора, сотрудники, лицензиары или партнеры не несут никакой ответственности перед пользователем за любой ущерб (включая, помимо прочего, фактические убытки, случайные убытки, косвенные убытки, упущенную выгоду или потерянные данные, независимо от того, был ли такой ущерб предсказуемым), возникающие в связи с лицензионным соглашением и с использованием игры пользователем.

Never Changes Team не несет ответственности за невозможность установки или запуска игры на устройстве пользователя, а также за возможные ошибки и сбои в работе игры. Пользователь должен подключиться к сети интернет, чтобы использовать игру. Все расходы на подключение к сети интернет несет пользователь. Never Changes Team не несет ответственности за любой ущерб, причиненный пользователю в результате подключения к сети интернет или установки вредоносного программного обеспечения на устройстве пользователя.

Указанное в настоящем разделе ограничение ответственности Never Changes Team применяется, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством. Если ограничение или исключение ответственности запрещено применимым законодательством, ответственность Never Changes Team должна быть ограничена максимально разрешенным размером.

## 12. БЕЗОПАСНОСТЬ ДАННЫХ И ИНФОРМАЦИИ

12.1 Never Changes Team не сохраняет и не обрабатывает персональные данные Пользователя.

12.2. Информация, предоставленная Пользователем любым способом, должна быть точной. Хотя Never Changes Team делает все возможное для обеспечения конфиденциальности данных и внедрила соответствующих технические и организационные меры, чтобы обеспечить и показать, что обработка осуществляется согласно правилам о защите данных, Пользователь понимает, что никакие меры безопасности не являются совершенными и такие меры можно обойти.

12.3. Пользователь понимает и признает, что даже после удаления данных и Пользовательского контента, предоставленных Пользователем, такие данные или Пользовательский контент могут оставаться доступными в кэше или веб-архивах, а также в результатах поиска поисковых систем, и также могут быть доступны другим лицам, если другие Пользователи скопировали и сохранили данные Пользователя или Пользовательский контент.

12.4. Never Changes Team не может контролировать действия других Пользователей, с которыми Пользователь хочет поделиться своими учетными данными (логином и паролем). Поэтому Never Changes Team не может гарантировать, что какой-либо Пользовательский контент, который Пользователь размещает в Игре, не будет доступен для просмотра посторонним лицам.

12.5. Never Changes Team может использовать технологии аутентификация Пользователей, в том числе с использованием файлов cookies. При этом такая идентификация носит неперсонифицированный и обобщенный характер, Never Changes Team не отслеживает действий отдельных Пользователей и не осуществляет передачу сведений о них.

В пределах функционирования определенных Игр и с соблюдением применимого законодательства обеспечивается тайна сообщений и соблюдается конфиденциальность информации о Пользователях, за исключением случаев, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

12.6. Never Changes Team не несет ответственности за любые обходные пути, предпринятые в Платформе в обход мер безопасности.

### **13. ПРИМЕНИМОЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО И ЮРИСДИКЦИЯ**

Если иное прямо не предусмотрено применимым правом, настоящее Лицензионное соглашение регулируется и истолковывается в соответствии с применимым законодательством Российской Федерации. Если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством, все споры, возникающие в связи с настоящим Соглашением, подлежат обязательному досудебному урегулированию Never Changes Team и Пользователем через любые доступные Пользователю и Never Changes Team каналы.

В случае невозможности достичь соглашения в ходе досудебного урегулирования спора, оно должно быть передано для окончательного урегулирования в суд, имеющий юрисдикцию в месте нахождения Never Changes Team, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

### **14. ПРОЧИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

14.1. Лицензионное соглашение вступает в силу с момента, когда Пользователь впервые загружает, устанавливает или иным образом использует Игру, и действует до его прекращения в соответствии с Лицензионным соглашением. Пользователь может прекратить действие Лицензионного соглашения в любое время, удалив Игру. Never Changes Team может прекратить действие Лицензионного соглашения, уведомив Пользователя о прекращении действия любым доступным для Never Changes Team способом; в этом случае Пользователь должен немедленно удалить Игру. В ряде Игр Пользователю предоставляется право отказаться от использования своей Учетной записи путем ее удаления. В случае удаления Учетной записи по инициативе Пользователя и при наличии такой функциональной возможности, Пользователь вправе в течение 30 (тридцати) дней, если иное не установлено дополнительно, самостоятельно восстановить Учетную запись, следуя инструкциям в Игре или игровом сервисе, полученным после ввода в форму авторизации необходимых логина и пароля.

14.2. Never Changes Team вправе изменять функционал и информационное наполнение Игры, а также любые связанные Материалы, в любое время по своему усмотрению без дополнительной оплаты Пользователю, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством. Например, Never Changes Team вправе добавлять, изменять, пересматривать эффективность, удалять определенные количественные и качественные характеристики или атрибуты Игры, Внутриигровых предметов, Материалов и их элементов с целью улучшить пользовательский опыт, сделать игровой процесс более интересным и комфортным, исправить баги и ошибки Игры, внести изменения в баланс и т.д. В случае, если вышеуказанное повлечет за собой уменьшение прав Пользователя, Never Changes Team обязуется заблаговременно уведомить Пользователей о таком изменении ясным и понятным образом, при этом уведомленный Пользователь вправе бесплатно расторгнуть соглашение в течение 30 (тридцати) дней с момента получения информации или с момента, когда Never Changes Team внесли изменения в Игру, Внутриигровые предметы, Материалы и их элементы, в зависимости от того, что наступит позднее.

14.3. Лицензионное соглашение представляет собой полное соглашение между Пользователем и Never Changes Team в отношении использования Игры Пользователем и заменяет любые предыдущие или одновременные устные и письменные соглашения, касающиеся использования Пользователем Игры.

14.4. Если какое-либо положение Лицензионного соглашения является или становится незаконным или не имеющим исковой силы, это положение должно применяться в максимально допустимой степени и/или быть изменено для достижения максимально возможного эффекта первоначального условия, а остальные положения Лицензионного соглашения остаются в полной силе и сохраняют действие.

14.5. Настоящее Лицензионное соглашение может быть изменено Never Changes Team в любое время, за исключением случаев, прямо предусмотренных применимым законодательством. Любое изменение настоящего Лицензионного соглашения должно быть доведено до сведения Пользователей, в частности, посредством опубликования обновленной редакции на Веб-сайте и/или направления Пользователям уведомления любым доступным Never Changes Team способом.

Обновленное Лицензионное соглашение вступает в силу со дня его опубликования, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством. Пользователю рекомендуется периодически проверять Веб-сайт на наличие уведомлений о таких изменениях. Отказ Пользователя от действий по ознакомлению не может служить основанием для невыполнения обязательств Пользователя и несоблюдения Пользователем ограничений, установленных Лицензионным соглашением. Если Пользователь не согласен с изменениями, Пользователь вправе прекратить использование Игры.

Продолжение использования Игры Пользователем считается принятием любых пересмотренных условий.

14.6. Если какое-либо положение Лицензионного соглашения является или становится незаконным или не имеющим исковой силы, это положение должно применяться в максимально допустимой степени и/или быть изменено для достижения максимально возможного эффекта первоначального условия, а остальные положения Соглашения остаются в полной силе и сохраняют действие.

Приложение № 1

к Лицензионному соглашению Never Changes Team  
в отношении Игры

ПРАВИЛА ИГРЫ

**ПРЕАМБУЛА**

Настоящий документ считается неотъемлемой частью Лицензионного соглашения и регулирует правила участия и поведения Пользователя в Игре, ограничение действий Пользователей в Игре, ответственность Пользователя за несоблюдение таких правил и ограничений, права Never Changes Team на применение к Пользователю мер, установленных Лицензионным соглашением и условия применения таких мер. Полное согласие с настоящими Правилами Игры и принятие обязательств по их полному соблюдению является обязательным условием участия Пользователя в Игре.

Правила действительны и устанавливают поведение Пользователей в Игре и во время использования вспомогательных игровых сервисов. Правила участия и поведения установлены для обеспечения максимально комфортного пребывания в игровом мире для каждого Пользователя. Несоблюдение Правил Игры может привести к ограничению функционала (в любой форме, включая: использование персонажей, Внутриигровых предметов, Внутриигровой валюты, взаимодействие с другими персонажами, игровым миром и его функционалом и т.д.) или доступа к Учетной записи Пользователя в течение длительного периода без возмещения затрат Пользователя (если таковые имели место).

За нарушение Правил Игры Never Changes Team может применить к Пользователю санкции, указанные в Лицензионном соглашении. Используя Игру, Пользователь выражает свое доверие Never Changes Team в принятии любого решения, связанного с толкованием и соблюдением Правил Игры.

Never Changes Team оставляет за собой право идентифицировать и находить все Учетные записи Пользователя, определяемые аппаратными средствами, IP или другой информацией, полученной прямо или косвенно Never Changes Team и ее аффилированными лицами, а также распространять санкции, применяемые к одной Учетной записи Пользователя, на любые или все Учетные записи этого Пользователя.

**1. ИГРОВОЙ ПЕРСОНАЖ**

1.1. В Игре Пользователю запрещается выполнять следующие действия с персонажами: продажу, покупку, обмен, передачу, дарение, а также распространение информации о намерении совершить указанные действия самим Пользователем или любым третьим лицом.

1.2. Пользователю запрещается использовать в качестве имени игрового персонажа, имени игрового клана или другой группы: следующие обозначения (включая размытое и скрытое специальными символами написание, например, @#\$%):

1.2.1. оскорбительные или грубые слова, подстрекательство к словам дискриминационного характера, нецензурные слова и фразы, ругательства на любом языке, составленные из букв любого алфавита;

1.2.2. имена собственные и другие слова и фразы, используемые в религиях или культурах, которые могут оскорбить чувства верующих (использование в названии

игровых кланов и игровых групп таких общих религиозных концепций (кроме имен собственных), как «рай», «ад», «ангел», «дьявол», «вуду» и т.д., не запрещено. Например, такое название клана группы, как «Команда дьяволов» или «Куклы вуду», соответствует этим Правилам Игры);

1.2.3. имена исторических деятелей и политиков;

1.2.4. слова и выражения, прямо или косвенно связанные с наркотиками, способами их приготовления, употребления и приобретения;

1.2.5. слова и фразы, которые могут ввести в заблуждение других Пользователей, что Пользователь, зарегистрированный под таким именем, является представителем Never Changes Team или иным образом имеет к ней прямое или косвенное отношение, или имеет какие-либо права администрирования Игры;

1.2.6. непроизносимые буквенные сочетания;

1.2.7. слова и фразы, содержащие рекламу товаров или услуг, включая любые доменные имена и товарные знаки;

1.2.8. слова и фразы, которые нарушают права третьих лиц (включая, помимо прочего, права интеллектуальной собственности) или требования применимого законодательства;

1.2.9. другой Неприемлемый контент.

В случае множественности трактовок конкретных фраз или слов, во избежание возникновения спорных ситуаций Пользователю рекомендуется предварительно связаться с Never Changes Team для получения официального ответа Never Changes Team о допустимости их использования.

1.3. Never Changes Team желает обеспечить равную возможность для Пользователей выбирать имена игровых персонажей, сообществ или организаций игроков. Never Changes Team вправе в любое время без уведомления Пользователя и без объяснения причин переименовать его персонажа, сообщество или организацию игроков в случае технической или иной необходимости.

## **2. ИГРОВАЯ УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ**

2.1. Учетная запись Пользователя предназначена для его личного некоммерческого использования. Пользователю запрещается совершать в Игре с Учетной записью следующие действия: продавать, покупать, обменивать, передавать, дарить, а также распространять информацию о намерении совершить указанные действия, самим Пользователем или любым третьим лицом.

2.2. Пользователь не имеет права делиться Учетной записью или своим логином и паролем, а также разрешать кому-либо получать доступ к своей Учетной записи или выполнять какие-либо иные действия, которые могут угрожать безопасности Учетной записи. Пользователь несет ответственность за сохранение конфиденциальности своих логина и пароля. Пользователь несет полную ответственность за любое использование своих логина и пароля, включая любые покупки или другие изменения в Учетной записи, независимо от того, разрешены ли они Пользователем.

Пользователь несет ответственность за все действия, которые производятся через его Учетную запись. Never Changes Team не несет ответственности за все, что происходит через Учетную запись или с Учетной записью в результате того, что Пользователь разрешает третьим лицам доступ к его логину и паролю и/или Учетной записи.



2.3. В случае, если Пользователь узнает или обоснованно подозревает о любом нарушении безопасности, включая, среди прочего, любую потерю, кражу или несанкционированное раскрытие логина и пароля, Пользователь должен немедленно уведомить Never Changes Team и изменить свои логин и пароль. В случае отсутствия такого своевременного уведомления Never Changes Team не может гарантировать безопасность хода игрового процесса Пользователя.

2.4. Пользователю запрещается распространять, использовать или умышленно получать любую информацию, предоставляющую доступ к Учетной записи другого Пользователя в Игре, на сайте Игры, в службах поддержки Игры, а также распространять ссылки на сторонние ресурсы, содержащие такую информацию. Запрещается использовать или пытаться использовать Учетную запись другого Пользователя, в частности, выполнять вход в Учетную запись, зарегистрированную другим Пользователем, в случае получения такой информации или иным способом.

### **3. ВНУТРИИГРОВЫЕ ПРЕДМЕТЫ И ВНУТРИИГРОВАЯ**

#### **ВАЛЮТА**

3.1. Пользователю запрещается выполнять или поощрять следующие действия в Игре с любым Внутриигровым предметом и/или любой Внутриигровой валютой: продажу, покупку или обмен на неигровые ценности, включая денежные средства и другие платежные средства, предметы, услуги, обязательства.

Пользователю запрещается осуществлять продажу, покупку или обмен за Внутриигровые предметы и/или Внутриигровую валюту, а также распространение информации о намерении совершить вышеуказанные действия самим Пользователем или каким-либо третьим лицом. В случае предоставления функционалом Игры и/или других сервисов Never Changes Team и/или ее аффилированных лиц такой возможности, Пользователям может быть разрешено обмениваться Внутриигровыми предметами друг с другом, в том числе на Внутриигровую валюту, и/или обменивать Внутриигровую валюту на деньги или другие ценности.

#### **4. ПЛАТЕЖИ**

4.1. Пользователю запрещено использование бонусных, обеспеченных исключительно в рамках выставленных условий организатором, а также кредитных форм оплаты без своевременной компенсации/возврата кредитной части, как и/или любая другая деятельность, целью которой является сокрытие факта использования или получение выгоды без своевременной компенсации/возврата проведенных оплат, а также любая попытка совершения указанных действий или использование Внутриигровых предметов или Внутриигровой валюты, полученных другими Пользователями в результате нарушения Правил Игры и Лицензионного соглашения. В случае подобного нарушения Never Changes Team по своему усмотрению изымает такую Внутриигровую валюту, Внутриигровые предметы и/или их эквивалент во Внутриигровой валюте с Учетной записи Пользователя, ограничивая функционал и доступ к Учетной записи.

4.2. Пользователю запрещено производить оплату как средствами, ликвидность которых имеет временное ограничение, так и способами, при совершении которых будет невозможно подтверждение легальности совершенной транзакции. Платежи, по которым Пользователь не может предоставить подтверждение правомерности владения платежным средством и обеспеченности их действительными средствами, могут явиться основанием для ограничения функционала или доступа к Учетной записи Пользователя.

## 5. ЧИТИНГ

5.1. Пользователю запрещается создавать и/или использовать в Игре ботов (стороннее программное обеспечение, позволяющее управлять персонажем/ Игрой в автоматическом режиме), другие программные, технические и/или другие средства, способные изменить процесс Игры, предусмотренный сценарием Игры, имитировать действия Пользователя в Игре и/или создать Пользователю заведомо неконкурентные преимущества в Игре.

5.2. Пользователю запрещается выполнять какие-либо действия, препятствующие или мешающие другим Пользователям получать доступ к Игре или Never Changes Team выполнять ее обязательства. Запрещается создавать препятствия для других Пользователей в Игре, не охватываемые игровым процессом, и выполнять любые действия, мешающие Игре или серверам, или сетям, подключенным к Игре, или нарушающие любые требования, процедуры, политики или правила сетей, подключенных к Игре.

5.3. Пользователю запрещается прямо или косвенно отключать или иным образом препятствовать работе программ по обнаружению и предотвращению использования программных или аппаратных ресурсов третьих лиц.

5.4. Пользователю запрещается пытаться извлечь выгоду из преднамеренного (или неоднократного) участия в игровом процессе в составе игровой группы (команды) с другими Пользователями, нарушившими пункты 5.1, 5.5 и/или 5.6

### Правил Игры

5.5. Пользователю запрещается использовать и распространять информацию, призывать к использованию или публично распространять информацию о любых ошибках, как внутри Игры, так и в любом другом программном обеспечении. Пользователь, обнаруживший такие ошибки в Игре, обязан прекратить их использование и сообщить о них Never Changes Team, подробно и достоверно изложив все обстоятельства такого обнаружения и использования. В случае возникновения у Пользователя каких-либо сомнений в том, является ли такое функционирование какого-либо конкретного игрового процесса, Внутриигровых предметов или Внутриигровой валюты в настоящий момент нормальным или имеет отклонения, сбои, ошибки, Пользователь обязан прекратить использование таких процессов, Внутриигровых предметов или Внутриигровой валюты и обратиться к Never Changes Team через Discord для получения соответствующих разъяснений.

5.6. Пользователю запрещается декомпилировать, декодировать и реконструировать данные, обходить системы защиты данных, взламывать или пытаться взломать программные компоненты Игры или ее сервисов, и/или перехватывать данные, поступающие на сервер или с него. Запрещается: (в частности) любое модифицирование, изменение, декомпиляция, декодирование, продажа или распространение модифицированных материалов Игры в целом или по частям (или средств и материалов, необходимых для выполнения таких действий), использование ошибок программирования, внесение изменений в программный код и получение несанкционированного доступа к серверу и базе данных Игры. В определенных особых случаях Never Changes Team имеет право немедленно приостановить доступ Пользователя к Игре и направить запрос в соответствующие органы о предотвращении любого нарушения Лицензионного соглашения и/или положений применимого законодательства.

5.7. Пользователю запрещается выполнять или поощрять следующие действия в Игре: возмездное оказание услуг другим Пользователям без посредничества Never Changes Team (например, проводить их на рейды или спецоперации, прокачивать лadders рейтинговых матчей), получение описанных выше услуг, а также распространение информации о намерении совершить вышеуказанные действия, если такие услуги оказываются в обмен на неигровые ценности, включая денежные средства и другие платежные средства, предметы, услуги и/или обязательства.

5.8. Пользователю запрещается проведение матчей с заранее согласованными между участниками или членами их групп результатами или признанных таковыми Never Changes Team, в том числе в рамках матчей, внутриигровых событий и соревновательных режимов, влияющих на непосредственное получение наград или связанных с ним.

## **6. НЕПРИЕМЛЕМЫЙ КОНТЕНТ**

6.1. Never Changes Team оставляет за собой право предоставить собственную лингвистическую оценку соответствия любых фраз и слов Правилам Игры. В случае многозначности точных фраз или слов и во избежание спорных ситуаций, необходимо предварительно запросить официальный ответ относительно целесообразности их использования у Never Changes Team.

6.2. Пользователю запрещается распространять слухи, клевету, порочащую информацию о Never Changes Team, других Пользователях, аффилированных лицах Never Changes Team, игровых сервисах, игровых акциях, игровых мероприятиях и Игре в целом.

6.3. Пользователю запрещается использовать Неприемлемый контент, в частности любые грубые, оскорбительные, провокационные, рекламные или неприменимые к Игре слова и символы в любой форме в именах или описаниях персонажей, Внутриигровых предметов, гильдий и любых других сообществ и организаций игроков.

6.4. Пользователю запрещается использовать грубые слова, оскорбления, в процессе Игры, на общем канале и через сервисы связи, информирующих нескольких Пользователей одновременно, а также применять угрозы насилия или физической расправы, пропаганду наркотиков, порнографических материалов или ресурсов третьих лиц, содержащих такие общедоступные материалы, пропаганду расовой, национальной, религиозной, культурной, идеологической, гендерной, языковой или политической нетерпимости по всем каналам и во всех типах сообщений без исключений, а также поощрять такие действия и выражения других Пользователей.

6.5. Пользователю запрещается участвовать в создании сообщества и организации игроков или иным образом поддерживать какое-либо сообщество и организацию игроков, чья идеология подразумевает дискриминацию по религиозному, национальному, гендерному признаку (или имеет схожую идеологию такой тенденции), относится к националистической, расистской или сексистской философии.

6.6. Пользователю запрещается публиковать информацию (ссылки, теги, микроблоги, описание методов и т.д.) или загружать файлы, содержащие вредоносные программы (вирусы, трояны и т.д.), поврежденные или измененные файлы или данные, другое подобное программное обеспечение, вызывающее повреждение Игры, нарушающее работу других устройств и средств связи или неприкосновенность Учетных записей других Пользователей.

6.7. Пользователю запрещается рассылать спам (информационные ссылки и объявления, не связанные с процессом Игры), флуд (многократное повторение, воспроизведение, копирование информации и т.д.) в рамках любой формы информационных сервисов Игры (чаты, личные сообщения, внутриигровые письма, доски объявлений и т.д.), а также использовать Игру и/или Игровые сервисы для организации незаконной деятельности или деятельности, не связанной с Игрой.

6.8. Пользователю запрещается делать какие-либо рекламные объявления в любой форме, включая воспроизведение любых ссылок на интернет-страницы в Игре без предварительного согласия Never Changes Team.

6.9. Пользователю запрещается использовать какие-либо информационные сервисы Игры для распространения информации о политических партиях, общественных и религиозных организациях и движениях, а также об их деятельности по продвижению, акциях, демонстрациях и т.д., призывать к участию в них или производить аналогичные действия в той или иной форме в Игре, как намеренно провоцирующие спор и конфликты между другими Пользователями.

6.10. Пользователю запрещается в рамках способов общения Игры (чат, почта, уведомления) вести себя таким образом, который может ввести в заблуждение других Пользователей о том, что Пользователь, зарегистрированный под таким именем, является представителем Never Changes Team или иным образом имеет к ней прямое или косвенное отношение, или имеет какие-либо права администрирования Игры.

## **7. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ МЕЖДУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ**

7.1. Пользователь обязан уважать право других Пользователей на участие в Игре и ни в коем случае не должен создавать ситуации, когда права других Пользователей в Игре могут быть нарушены и/или ограничены. Never Changes Team оставляет за собой право предоставить собственную юридическую оценку действий и соответствия ситуации данному пункту.

7.2. Пользователь несет полную ответственность за свое взаимодействие с другими Пользователями Игры. Never Changes Team оставляет за собой право, но не обязана каким-либо образом участвовать в разрешении этих споров.

Пользователь обязуется в полной мере сотрудничать с Never Changes Team для расследования любых предположительно незаконных, мошеннических или ненадлежащих действий.

## **8. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ**

8.1. Пользователю запрещается использовать любые методы сбора данных, роботов или аналогичные методы сбора или извлечения данных.

8.2. Пользователю запрещается предлагать такие аргументы, как «в соответствии с ролью» / «отыгрыш роли», в защиту неправомерных действий любого рода.

8.3. Пользователю запрещается преднамеренно предоставлять ложную информацию в случае обращения к Never Changes Team, а также фальсифицировать предоставленные данные.